Asignatura: Application Development for Mobile Devices.

Tema: Introducción a Android con Android Studio.

Parte 1.

Instalación de Android Studio.

1. Ingresar al sitio de descarga de Android Studio: <https://developer.android.com/studio>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionar la opción marcada.
2. Al hacer clic, bajamos hasta aceptar los términos y condiciones.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Una vez descargado, aceptar la alerta que aparece.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Damos clic en siguiente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Ya se abra instalado, damos clic en Finish para ejecutarlo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos estas opciones.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos las siguientes opciones

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Ya se habrá finalizado la instalación c:

**Parte 2.**

1. Creamos una aplicación en blanco

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos el lenguaje Java y el mínimo sistema operativo de Android (4.1) que nos permite

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Se crea el archivo y se muestran los 3 menús principales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos esta opción en la parte superior para para instalar las distintas versiones de Android.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos las versiones, desde la 4.0 hasta la 12, es la mayor compatibilidad en los dispositivos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Aplicamos y damos ok.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Esperamos a que se instalen y aceptamos

Texto

Descripción generada automáticamente

**Parte 3.**

En la ventana principal del IDE de Android Studio se observan las regiones de trabajo. La región izquierda muestra el repositorio con las carpetas y sus archivos. Observar la localización de la carpeta java que contiene la subcarpeta **com.example.myapplication** con el archivo MainActivity.java. La carpeta res contiene la subcarpeta layout con el archivo activity\_main.xml. La subcarpeta values contiene los archivos colors.xml, strings.xml y styles.xml. La región central posee dos pestañas, una pestaña contiene el archivo activity\_main.xml y la otra contiene el archivo MainActivity.java. La región derecha posee pestañas con las herramientas para el manejo de la aplicación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

b. Podemos ejecutar una aplicación de distintas formas.

NOTA: Si en la solicitud de la ejecución se solicita un emulador, en la ventana correspondiente de emuladores que se muestre se debe elegir uno básico y continuar con la ejecución. Por ejemplo, una opción de ejecución es localizar y digitar en el menú principal la opción Run y enseguida en el submenú mostrado seleccionar Run o Debug y la opción 1.app:



Otra opción de ejecución de la aplicación es digitar clic derecho del mouse sobre el editor de texto y en el menú de contexto mostrado seleccionar Run ‘MainActivity’:

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Para ejecutar la aplicación en el dispositivo, tenemos que descargar el driver correspondiente de nuestro dispositivo y activar el modo depurador, después podremos ejecutar en nuestro dispositivo. En caso de usar un emulador, necesitamos descargar el emulador del dispositivo en el mismo Android Studio.

